



präsentiert /  
presents



Version 2.01 reloaded

SOLARIS

URBINO 12 III

WICHTIG – BITTE LESEN

Hallo,  
wir möchten uns an dieser Stelle zuerst einmal bedanken, dass Ihr den Urbino in der Version 2.01 heruntergeladen habt.

**Bitte lest Euch folgendes sorgfältig als Erstes durch**, um Fragen nach Möglichkeit zu vermeiden.

*Ihr habt unser Erlaubnis dazu, den Bus nach Euren eigenen Wünschen umzugestalten / zu modden, sofern dies von Euch gewünscht wird.*

**Was wir an dieser Stelle allerdings definitiv untersagen sind folgende Punkte:**

- 1. Die Nutzung des eingebauten Dashboards in jeglichen anderen Addon-Bussen oder Euren eigenen Projekten ohne unsere Erlaubnis ist strengstens von unserer Seite untersagt (Copyright by CNB-Projekts).
- 2. Die Entnahme unserer Kassensysteme sowie des Ticomaten (Init EFADintegral Plus, Elgeba TiControl 360 / 400-System, TiComat) für andere Addon-Busse oder Eure eigenen Projekte ohne unsere Erlaubnis ist ebenfalls von unserer Seite strengstens untersagt (Copyright by CNB-Projekts).

*Sollte eine Verletzung dieser Punkte vorliegen und uns bekannt werden, werden wir weitere rechtliche Schritte dagegen in Erwägung ziehen.*

Was unsere eigenen Texturen, Scripts usw. angeht, habt ihr eine Nutzungserlaubnis dafür, sofern wir in den Credits Eurer Projekte erwähnt werden und Ihr uns vor Nutzung selbiger per E-Mail kontaktiert.

**Zur weiteren Beachtung / Danksagungen:**

Solaris Urbino 12 III für OMSI © by CNB-Projekts  
Original-VBus-Model © by Rostock4Ever/Basshunter, TheDome  
LCD-Scripts © by TheVisitorX / überarbeitet by CNB-Projekts  
VDV-Dash © by CNB-Projekts / Platzi  
VDV-Script © by CNB-Projekts  
Init EFADIntegral Plus + Elgeba TiControl 360/400 + Ticomat © by CNB-Projekts  
Model der Dach-Motor-Kühlung © by CNB-Projekts  
Sound-Script © by Morphi (vielen Dank für die Permission) ☺  
(inkl. Sound-Script © by CNB-Projekts mit freundlicher Genehmigung zur Teilintegration durch Bahnfan2014)

**Wir möchten allen, die unser Busprojekt unterstützt haben an der Stelle nochmals recht herzlich für Eure Hilfe und Geduld danken, vor allem an der Stelle:**

- "Frenzymax" für seinen tollen NL202, der uns als Vorlage diente
- TheVisitorX für seinen tollen LCD-Mod und diverse Scripthilfen (Beleuchtung)
- Mark, Julian, Marcel, Benny und Kamaz, die immer da sind, wenn man mal einen guten Ratschlag oder Hilfe braucht – ein großes DANKE dafür ☺
- Bahnfan2014 für die Erlaubnis, Teilstücke seiner Sounds vom eigenen Solaris-Projekt mitnutzen zu dürfen
- allen VBus-Erbauern/-Moddern und Mitgliedern der OMSI-Community, die wir ggf. vergessen haben
- und natürlich M+R-Software für die Entwicklung eines tollen Omnibus-Simulators

## SEITE 3 – Der Solaris Urbino 12 III / Grundidee, Installation sowie Funktionsumfang

Da viele sich ja seit einiger Zeit immer mehr Busse für OMSI wünschen, kam es im Jahr 2012 zur Gründung von CNB-Projekts.

Wir wollten damals für Euch diverse Busse für OMSI umsetzen, damit ihr noch mehr Spaß am Simulator habt.

Nach einigen Rückschlägen, zu der – wie einige von Euch vlt. wissen – in erster Linie die illegale Verbreitung einer frühen Version durch sog. BETA-Tester gehörte, haben wir lange überlegt, ob wir am Projekt weiterarbeiten und es veröffentlichen sollen oder nicht.

Es war keine leichte Entscheidung den Bus letztendlich zu releasen aber wir wollen auch nicht die komplette Community für das unsoziale Verhalten einzelner Mitglieder bestrafen.

Wir wünschen Euch daher nun viel Spaß mit dem Bus und hoffen, er gefällt Euch, so wie er ist (auch wenn er an einigen Stellen nicht direkt 1:1 nachempfunden wurde).

### Funktionsumfang

- VDV-Dashboard komplett neu animiert inkl. Umschaltbarem Status-LCD © by CNB-Projekts
- 3 Versionen des Busses / ohne Dachklima, mit Dachklima, mit Fahrer- und Dachklima
- je Version ein anderes Kassensystem / 4 komplett neue Kassensysteme für OMSI
- voll funktionsfähige Klimaanlage
- Dirt-Mesh
- ca. 70 fertige Repaints für diverse Busunternehmen in ganz Deutschland (+ ein polnisches) © by Busfahrerer
- volle Repaintfähigkeit inkl. Fenster
- diverse Animationen (auch außen am Bus)
- automatisch betriebene Rollstuhlrampe
- komplett überarbeitetes Mesh inkl. Neubauten
- ABS / ASR
- Dauerbremse 2-stufig
- Not-Aus-Schalter
- Kneeling
- Abblendlicht, Fernlicht, Nebelscheinwerfer „deluxe“
- Kinderwagenschalter / nächster Halt automatisch
- Schild zum Schulbusbetrieb außen
- Türsperrschalter für Hintertür / 20 Uhr-Sperrschalter
- neueste Technologie dank verbauten Innenkameras und LCD-Streckenmonitoren für den Fahrgastraum

## Die Veränderungen in Version 2.01 könnt ihr auf der letzten Seite nachlesen

### Die Installation:

Führt zuerst die Installationsdatei aus und befolgt die Anweisungen.

**Gebt bitte als Zielordner für die Installation Euren OMSI-Vehicles-Ordner UND einen Ordernamen für den Bus an, wo er installiert werden soll (z.B. C:\..... \OMS\vehicles\Solaris\_U12\_CNB)**

Kopiert Euch danach von den gewünschten Maps die Hof-Dateien und Ansagen in den installierten Solaris-Ordner.

### Nach der Installation:

Startet OMSI und geht ins Busauswahlmenü. Dort findet ihr unter dem Punkt „Solaris Urbino 12 III“ nun den Bus in 3 Varianten:

- mit Init (inkl. Dachklima und Dach-Motor-Kühlung)
- mit Fahrer-/Dachklima
- mit Dachklima
- ohne Dachklima

Es muss nun nur noch die Repaintversion, Hof-Datei und das Kennzeichen (z.B. HH-U 2155) eingegeben werden und schon kann es losgehen.





- (1) Fahrer-Chip / Ausweis-System (ohne Funktion)
- (2) Radio (ohne Funktion)
- (3) Kamera Fahrgastraum
- (4) Klimaanlage / voll funktionsfähig



- (1) Not-Aus-Schalter
- (2) Bremse
- (3) Lichtschalter
- (4) Ohne Funktion
- (5) Motorstart (Ursprünglich Elektrik)
- (6) Dauerbremse 1
- (7) Dauerbremse 2
- (8) ASR-Schalter
- (9) Rampe ausfahren
- (10) Warnblinker
- (11) Rückfahrmonitor (Funktion bei Rückwärtsgang)
- (12) Linienplan
- (13) Schiebefenster
- (14) Funkgerät (ohne Funktion)

SEITE 5 – Der Solaris Urbino 12 III / Cockpit- und Dashboardfunktionen



- (1) Rückfahrmonitor (Funktion bei Rückwärtsgang)
- (2) Dauerbremse 1 ein / aus
- (3) Dauerbremse 2 ein / aus
- (4) ASR-Schalter ein / aus
- (5) Rampe ausfahren ein / aus
- (6) Warnblinker ein / aus
- (7) Ohne Funktion / Dummy-Schalter
- (8) Motorstart (abweichend / ursprünglich Elektrik)
- (9) Lichtschalter ein / aus
- (10) Lichtschalter ein / aus
- (11) Blinkerhebel (Bewegung derzeit automatisch ausschließlich per Tastaturbefehl)
- (12) Wischerhebel Frontscheibe / 3 Intervalle
- (13) Tacho
- (14) Statusmonitor für a) Warnblinker b) ohne Funktion c) Blinker d) Fernlicht e) Feststellbremse f) Abblendlicht g) ABS h) ASR i) Haltewunsch j) Rollstuhlrampe
- (15) Umschaltbarer Status-LCD (15a) – in obiger Anzeige ohne weitere Funktion
- (16) Ohne Funktion / Dummy-Schalter
- (17) Ohne Funktion / Dummy-Schalter
- (18) Ohne Funktion / Dummy-Schalter
- (19) Haltestellenbremse ein / aus
- (20) Ohne Funktion / Dummy-Schalter
- (21) Kneeling ein / aus
- (22) Kinderwagenschalter ein / aus – bewirkt bei Schließen der Türen automatischer Haltewunsch für die nächste Haltestelle
- (23) Schulbusbetrieb ein / aus .... Schulbusschilder außen bei Schulverkehr (abweichend / ursprünglich Warnblinker im Busverkehr bei Stop)
- (24) Ohne Funktion / Dummy-Schalter
- (25) Türfreigabe bzw. 20 Uhr-Schalter ein / aus .... Türsperre hinterer Busbereich
- (26) Türen öffnen vorne
- (27) Türen öffnen hinten
- (28) Gangschaltung D, N, R / 1,2,3 ohne Funktion
- (29) Lenkstange / Lenkrad (auf Screenshot ausgeblendet)



IBIS-Touch /  
USER-Manual

- (1) Eingabe Linie
- (2) Eingabe Route
- (3) Eingabe Ziel
- (4) Bestätigungstaste Punkt (1)-(3)
- (5) Löschen falsche Route oder Ticket
- (6) Infozeile für Fahrroute, nächsten Halt, Linie etc.
- (7) Zeitanzeige / Fahrzeitdifferenz
- (8) Zurückschaltung letzter Haltepunkt
- (9) Weberschaltung nächste Haltestelle
- (10) Zeigt aktuelle Busnummer
- (11) Auswahl der Tickets
- (12) Ticket-Info-Screen
- (13) Ausdruck Ticket



Elgeba TiControl 400 /  
USER-Manual

- (1) Eingabe Linie
- (2) Eingabe Route
- (3) Eingabe Ziel
- (4) Bestätigungstaste Punkt (1)-(3)
- (5) Löschen falsche Route
- (6) a) Infozeile für Fahrroute, nächsten Halt, Linie etc. b) Liniennummer + Endhaltestelle c) folgende Haltepunkte / next Stop-Point
- (7) Zeitanzeige / Fahrzeitdifferenz
- (8) Zurückschaltung letzter Haltepunkt
- (9) Weberschaltung nächste Haltestelle
- (10) Zeigt aktuelle Busnummer
- (11) Auswahl der Tickets / Ticketsystem
- (12) Ticket-Info-Screen
- (13) Löschen bei Ticketfalscheingabe
- (14) Ausdruck Ticket

Die **Elgeba 360er- und Init IFADIntegral-Systeme** werden an der Stelle nicht weiter erläutert, da sie sehr simple zu bedienen sind. ☺

# SEITE 7 – Bekannte Bugs, Repaint-Template und Support

## Bekannte Bugs:

- 2-3 Lücken, welche von innen nach außen zu sehen sind, sind uns bekannt, waren allerdings aufgrund des doch sehr komplexen Modells nicht zu entfernen ohne wieder Einfluss auf die Repainteigenschaften des Busses zu nehmen. Ein gutes Repaint-Template war uns an der Stelle jedoch wichtiger als 2-3 Lücken, die man nur im Innenraum sehen kann .... und auch nur, wenn man sie sucht.
- Kein Dreck am Nummernschild vorne und an den Reifen und Felgen

## Wie repainte ich?:

Die Vorlagen dazu findet ihr ganz einfach im Ordner:

>> Texture/Werbung\_Solaris/ Zum selber machen!!! <<

### ***Vorlagentemplate zum Repainten.pdn***

dies ist die Hauptvorlage – sie lässt sich mit Paint.net (kostenlos über chip.de downloadbar) öffnen und bearbeiten.

Das Endergebnis dann immer direkt im Ordner Werbung\_Solaris abspeichern im Format „tga“.

ein kleiner Tipp:

Bitte passt auf, dass ihr immer in die korrekte Ebene paintet und seit mit den dunklen Scheiben vorsichtig, dass die Scheiben zum Schluss nicht zu dunkel in OMSI werden.

### ***wheelcaps\_env.tga***

mit Hilfe dieser Datei könnt ihr euch eigene Radkappen painten – Beispiele findet ihr ebenfalls im Werbung\_Solaris-Ordner.

Wir haben versucht, Euch eine gut zu bearbeitende Vorlage zu liefern, was ihr sicher an den diversen Farbbereichen erkennen werdet. Diese waren notwendig, da das Model leider nicht auf beiden Seiten gleich hoch ausfällt und die Repaints sich so gerne in der Höhe verschieben. Um Euch die Arbeit zu erleichtern, sind gewisse Bereiche somit schon vorgegeben. ☺

## **ACHTUNG:**

Da der Fußboden in Version 2.01 komplett neu gemappt wurde, ist es erforderlich, die alten „cti-Dateien“, die ihr Euch erstellt habt, entsprechend anzupassen (bitte hierzu einfach eine der neuen cti-Dateien als Vorlage nehmen).

## Support:

Da es sich hier um die entgeltliche Endversion des Solaris von „unserer Seite“ handelt, werden wir keinerlei Support dafür garantieren, ihr könnt uns bei Problemen aber dennoch jederzeit unter unserer email-Addy.

[cnb-projekts@gmx.de](mailto:cnb-projekts@gmx.de)

kontaktieren.

Es grüßen Euch

CNB-Projekts  
(Coffee0341 / Busfahrerer)

## **Neuheiten in Version 2.01**

- Pathes-Korrektur
- Fahrertür-Anpassung
- Innenraum-Sichtbarkeit von außen
- Klappfenster-Anpassung
- Fahrerfenster-Anpassung
- Weiterschaltung Linienplan Rückroute
- Beleuchtung Schulbusschilder bei Nacht
- Überarbeitung Abblend- und Fernlicht
- Anpassung Kneeling
- Überarbeitung Fenster-Spiegelungen
- Überarbeitung Haltestellenbremse (mesh und textur)
- Überarbeitung Lightmap Innenraum
- Schattierungen Innenraum
- Rückfahrkamera "Doppelseite"
- Überarbeitung Kamera Fahrgastraum
- Neubau des Init EFADIntegral Plus (futuristisch)
- Korrektur Räder nicht mehr im Innenraum
- Anpassung Boundingbox
- Anpassung Textur "Pedale"
- Anpassung Zahltisch / Textur
- Veränderung hintere Fahrerkabine
- Neubau „Motor-Dach-Kühlung“
- Frontblocker „Innenraum“
- neues statisches Dashboard-LCD
- besser erkennbare Dashboard-Indikatoren (Beleuchtung)
- neue Dashboard-Textur
- neue Wischer-Animation
- Korrektur Wischbereich / neue Frontscheibe
- kleinere Mesh-Korrekturen
- Voith-Sounds (Morphi) <--> Archivfiles mit altem Sound liegen noch als Alternative bei
- OMSI 1.04 - Tauglichkeit